

Sadržaj

1. Pojam grafa	1
1.1. Motivacija	1
1.2. Glavne definicije	3
1.3. Primjeri	13
1.4. Zadaci za vježbu	16
2. Povezanost	18
2.1. Šetnje	18
2.2. Eulerovski grafovi	27
2.3. Hamiltonovski grafovi	31
2.4. Zadaci za vježbu	34
3. Algoritmi optimizacije	37
3.1. Problem najkraćeg puta	39
3.2. Kineski problem poštara	43
3.3. Problem trgovačkog putnika	44
3.4. Zadaci za vježbu	46
Kazalo	48