

<b>1. Android</b>	<b>1</b>
1.1. Uvod . . . . .	1
1.2. Dalvik virtualni stroj . . . . .	2
1.3. ART . . . . .	2
1.4. Optimizirano upravljanje . . . . .	3
1.5. Arhitektura Androida . . . . .	3
<b>2. Integrirana razvojna okolina (IDE)</b>	<b>5</b>
2.1. <i>Build</i> sustav – Gradle . . . . .	5
2.2. Usporedba okruženja Android Studio i Eclipse . . . . .	6
2.3. Android Studio . . . . .	6
2.4. Android emulator . . . . .	10
2.5. Još o Android Studiju . . . . .	13
<b>3. Prva Android aplikacija</b>	<b>15</b>
3.1. Dodavanje koda u aplikaciju . . . . .	21
<b>4. Osnovni elementi Android aplikacije</b>	<b>23</b>
4.1. Resursi. . . . .	24
<b>5. Aktivnosti, Fragmenti i Intenti</b>	<b>27</b>
5.1. Aktivnosti . . . . .	27
5.2. Intenti . . . . .	31
5.3. Implicitni pozivi Intenata. Pozivi ugrađenih aplikacija . . . . .	38
5.4. Korištenje intenata za emitiranje događaja . . . . .	41
5.5. Fragmenti . . . . .	42

<b>6.</b>	<b>Korisničko sučelje</b>	<b>49</b>
6.1.	<i>Layouts</i>	49
6.2.	Promjena orijentacije ekrana	57
6.3.	<i>Views</i>	59
6.4.	Stvaranje izbornika	82
<b>7.</b>	<b>Programiranje za mobilne uređaje</b>	<b>87</b>
7.1.	Uklanjanje grešaka iz programa.	88
7.2.	<i>Web-resursi</i>	90
<b>8.</b>	<b>Pohrana podataka</b>	<b>91</b>
8.1.	Dijeljene preference	91
8.2.	Spremanje podataka u datoteke	95
8.3.	Korištenje vanjskih datoteka	101
8.4.	SQLite baza podataka	103
8.5.	Pružatelji Sadržaja	117
<b>9.</b>	<b>Mrežna komunikacija</b>	<b>135</b>
9.1.	Slanje SMS poruka iz aplikacije	135
9.2.	Slanje e-poruka iz aplikacije	139
9.3.	Korištenje HTTP protokola	140
<b>10.</b>	<b>Pozadinski servisi</b>	<b>147</b>
10.1.	Obavijesti	151
<b>11.</b>	<b>Aplikacije koje koriste Google Maps</b>	<b>159</b>
11.1.	Prikaz Google karata	159
11.2.	Promjena prikaza	162
11.3.	Zumiranje	162
11.4.	Prikaz određene lokacije	163
11.5.	Dodavanje oznaka na kartu	163
11.6.	Dohvat trenutačne lokacije uređaja	165
11.7.	Crtanje linija na karti	166
11.8.	Aplikacija za dodavanje oznaka	170

<b>12.</b>	<b>Objavljivanje Android aplikacija</b>	<b>173</b>
12.1.	Postupak pripreme za puštanje u produkciju . . . . .	173
12.2.	Verzioniranje . . . . .	175
12.3.	Potpisivanje i certificiranje aplikacija . . . . .	176
12.4.	Gradnja aplikacije za puštanje u produkciju . . . . .	179
12.5.	Gdje objaviti . . . . .	179
<b>13.</b>	<b>Dodatak</b>	<b>181</b>
13.1.	Osnove relacijskih baza podataka i SQL-a . . . . .	182
13.2.	Osnovni elementi (X)HTML-a . . . . .	185
13.3.	Osnove objektno orijentiranog programiranja . . . . .	187
	Literatura i <i>web</i> -izvori	190
	Popis pratećih kodova	192
	Kazalo pojmova	195
	O autorima	203