

Sadržaj

1.	Funkcije	1
1.1.	Definiranje i deklaracija funkcije	1
1.2.	Poziv funkcije	4
1.3.	Funkcija tipa <code>void</code>	10
1.4.	Funkcija bez parametara	11
1.5.	Rekurzivne funkcije	13
	Problemski zadatci	16
2.	Pokazivači	29
2.1.	Deklaracija pokazivača	29
2.2.	Aritmetika pokazivača	32
2.3.	Funkcije i pokazivači	34
2.4.	Polja i pokazivači	37
2.5.	Jednodimenzionalna polja i funkcije	42
2.6.	Pokazivači na niz znakova	44
	Problemski zadatci	47
3.	Algoritmi za pretraživanje i sortiranje	61
3.1.	Pretraživanje jednodimenzionalnog polja	61
3.2.	Načini sortiranja jednodimenzionalnog polja	62
3.3.	Sortiranje razmjenom (engl. <i>selection sort</i>)	63
3.4.	Sortiranje metodom mjehurića (engl. <i>bubble sort</i>)	66
	Problemski zadatci	69
4.	Strukture	73
4.1.	Osnovni pojmovi o strukturama	73
4.2.	Polja tipa strukture	77
	Problemski zadatci	81
5.	Datoteke	91
5.1.	Otvaranje i zatvaranje datoteke	91
5.2.	Upis i ispis podataka u tekstualnu datoteku	92
5.3.	Upis i ispis podataka u binarnu datoteku	97
	Problemski zadatci	101
6.	Grafika	111
6.1.	Pokretanje prvog programa u C-u koji sadrži elemente grafike	111
	Problemski zadatci	112