

Krešimir Ćosić, Petar Marendić:

## Naučite programirati uz C++, 2. izmijenjeno izdanje

---

### Ispravci pogrešaka

---

#### Stranica 148.

Kopiranje sadržaja direktorija `c:\allegro\bin` u direktorij `c:\windows\system32` u novijim verzijama operacijskog sustava Microsoft Windows vjerojatno neće uspjeti. Da bi se datoteke uspješno iskopirale, potrebno je pokrenuti konzolu s administratorskim privilegijama. To možete napraviti tako da pritisnete tipku **Win**, zatim utipkate `cmd`, pa pritisnete **Ctrl+Shift+Enter**.

#### Stranica 149.

Biblioteka Allegro za operativne sustave Microsoft Windows dolazi u nekoliko verzija, ovisno o tome s kojom se verzijom standardne biblioteke treba izvršiti povezivanje. Bolje je koristiti se ovom verzijom:

```
c:\allegro\lib\allegro-4.4.2-md.lib
```

Ovom se verzijom biblioteke Allegro koristimo u sprezi s "Release" verzijom standardne biblioteke, koja se nalazi u datoteci *MSVCR100.dll*. Ako dotična biblioteka nije prisutna na operacijskom sustavu, tada na sustav treba instalirati "Microsoft Visual C++ 2010 Redistributable Package", koji je lako dobavljiv s Interneta.

#### Od stranice 178. do kraja knjige

Za prikazivanje strelice miša na ekranu nije preporučljivo koristiti se naredbom:

```
show_mouse(screen);
```

Korištenjem te naredbe može doći do neispravnog rada programa. Problem je u tome što ovom naredbom zadajemo biblioteci Allegro da izravno crta strelicu miša u prikaznoj međumemoriji, koja se nalazi na grafičkoj kartici, što nije preporučljivo.

Umjesto navedene naredbe, bolje je miša nacrtati u glavnoj memoriji, dakle na površini `povrsina`. Da biste to napravili, treba u programe ubaciti jednu naredbu prije i jednu naredbu poslije naredbe `blit`:

```
show_mouse(povrsina);
blit(povrsina,screen, 0,0,0,0, SCREEN_W, SCREEN_H);
show_mouse(NULL);
```

Posljednja naredba, `show_mouse(NULL)`, uklanja strelicu miša s površine. Ova je naredba potrebna jer biblioteka Allegro ne može ispravno crtati po površini dok je na površini prikazana strelica miša.

#### Od stranice 234. do kraja knjige

U slučaju korištenja naredbe `vsync()`, neka redosljed naredbi bude ovakav:

```
show_mouse(povrsina);
vsync();
blit(povrsina,screen, 0,0,0,0, SCREEN_W, SCREEN_H);
show_mouse(NULL);
```