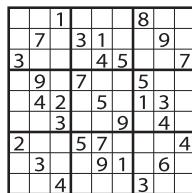


# Kako riješiti mozgalice?

## SUDOKU

Ispuni sva prazna polja brojevima od 1 do 9 tako da svaki redak, svaki stupac i svaki kvadrat od  $3 \times 3$  polja sadržava sve brojeve od 1 do 9.

### Primjer



Pogledaj središnji kvadrat od  $3 \times 3$  polja. Želiš li u njega upisati primjerice broj 1, on ne može biti smješten u isti redak ili stupac koji već sadržava jedinicu. U ovom je primjeru samo jedan dopušteni položaj za broj 1. Na isti se način brzo mogu utvrditi položaji svih preostalih jedinica.



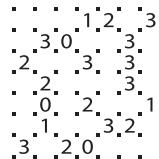
Sudoku nije teško naučiti rješavati. Ne zahtijeva računanje, ali je logički izazovan. Stoga ne čudi što je mnogima postao omiljenom mozgalicom.

4	2	1	9	6	7	8	5	3
6	7	5	3	1	8	4	9	2
3	8	9	2	4	5	6	1	7
1	9	8	7	3	4	5	2	6
7	4	2	8	5	6	1	3	9
5	6	3	1	2	9	7	4	8
2	1	6	5	7	3	9	8	4
8	3	7	4	9	1	2	6	5
9	5	4	6	8	2	3	7	1

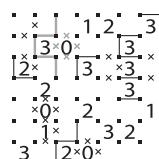
## TAKEGAKI

Poveži susjedne točke okomitim ili vodoravnim linijama tako da se oblikuje petlja. Linije se ne smiju presjecati. Broj između točaka označava s koliko je linija on okružen. Prazna polja mogu biti okružena s bilo kojim brojem linija.

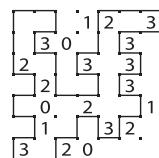
### Primjer



Oko broja 0 ne smiju se povući linije, stoga stranice oko 0 označi s x. Sada je za neke brojove jasno s koje će strane imati crte, kao npr. ako su 3 i 0 susjedni brojevi. Cilj je nacrtati jednu zatvorenu petlju pa se linije mogu do kraja povezati kao što je prikazano na donjoj slici.



Takegaki pruža bezbroj izazova uz vrlo jednostavna pravila. S vremenom ćeš usavršiti vještina rješavanja i sve lakše ćeš uočavati pravila koja će ti pomoći da dovršiš petlju.



## Mozgalica 1

Sudoku

						2	5
2			9			8	
	8		3				
	3	4					
8	6		4			1	
		2	1	5		8	
9	1		7		5		
		8		2	3	1	
		7		4			3

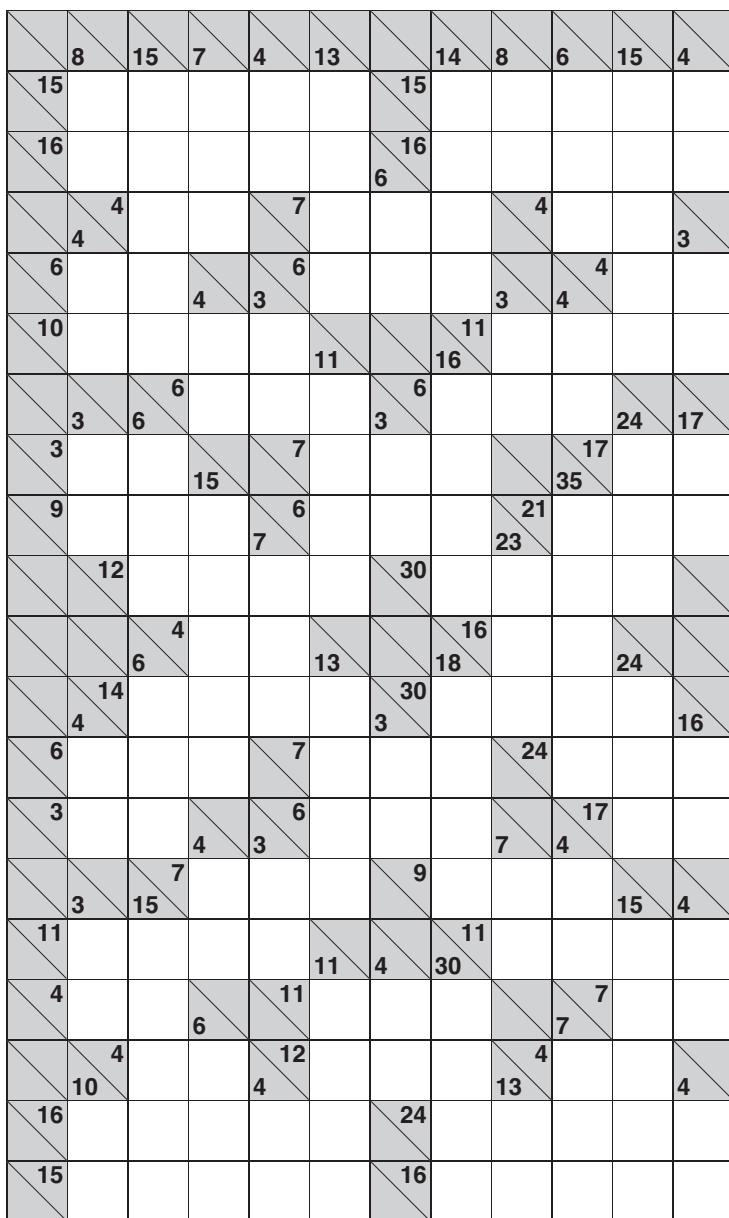
## Mozgalica 2

Sudoku

				1			
	7	2	8		6		
2		6	9	5			8
6	2						
9	1					5	
7		5			8	4	2
8				7	2		
			4	9		8	
	4			3			7

## Mozgalica 3

Kakuro



## Mozgalica 4

Hanjie

LAKO