

| | | |
|-----------|--|-----------|
| 1. | Funkcije | 1 |
| 1.1. | Definiranje i deklaracija funkcije | 1 |
| 1.2. | Poziv funkcije | 4 |
| 1.3. | Funkcija tipa <code>void</code> | 10 |
| 1.4. | Funkcija bez parametara | 11 |
| 1.5. | Rekurzivne funkcije | 13 |
| 1.6. | Jednodimenzionalna polja i funkcije | 15 |
| | Problemski zadatci. | 18 |
| 2. | Algoritmi za pretraživanje i sortiranje | 31 |
| 2.1. | Pretraživanje jednodimenzionalnog polja | 31 |
| 2.2. | Načini sortiranja jednodimenzionalnog polja | 32 |
| 2.3. | Sortiranje razmjenom (engl. <i>selection sort</i>) | 33 |
| 2.4. | Sortiranje metodom mjehurića (engl. <i>bubble sort</i>) | 36 |
| | Problemski zadatci. | 39 |
| 3. | Pokazivači | 43 |
| 3.1. | Deklaracija pokazivača | 43 |
| 3.2. | Aritmetika pokazivača | 46 |
| 3.3. | Funkcije i pokazivači | 48 |
| 3.4. | Polja i pokazivači | 51 |
| 3.5. | Pokazivači na niz znakova | 55 |
| | Problemski zadatci. | 59 |
| 4. | Strukture podataka | 73 |
| 4.1. | Osnovni pojmovi o strukturama | 73 |
| 4.2. | Polja struktura | 77 |
| | Problemski zadatci. | 80 |
| 5. | Rad s bitovima | 91 |
| 5.1. | Operacije nad bitovima | 91 |
| 5.2. | Polja bitova | 97 |
| | Problemski zadatci. | 101 |

6. Datoteke 105

- 6.1. Otvaranje i zatvaranje datoteke105
- 6.2. Upis i ispis podataka u tekstualnoj datoteci106
- 6.3. Upis i ispis podataka u binarnu datoteku111

Problemski zadatci.115

7. Grafika 125

- 7.1. Pokretanje prvog programa u C-u koji sadrži elemente grafike125

Problemski zadatci.126