

SADRŽAJ

1. Rješavanje zadataka računalom i programski jezik Pascal	1
1.1. Postupak pripremanja programa	1
1.2. Pristup rješavanju zadataka računalom	6
1.3. Osnovna svojstva programskog jezika Pascal	12
2. Osnovne jezične konstrukcije i osnovni tipovi podataka u Pascalu 23	
2.1. Znakovi i jezične jedinice	23
2.2. Konstante i imenovane konstante	31
2.3. Osnovni tipovi podataka i osnovni tipovi izraza	34
3. Uporaba prirodnih i cijelih brojeva u programima	37
3.1. Prirodni i cijeli brojevi	37
3.2. Podintervalni tipovi podataka	41
3.3. Funkcije za određivanje prethodnika, sljedbenika i rednosti broja	43
3.4. Cjelobrojni tipovi konstanti i izraza	45
3.5. Složeni izrazi i još neke funkcije za cjelobrojne tipove podataka	51
3.6. Ulaz i izlaz cijelih brojeva	53
4. Uporaba logičkih i znakovnih tipova u programima	58
4.1. Osnove matematičke logike	58
4.2. Prikaz logičkih varijabli u Turbo Pascalu	61
4.3. Znakovni tip podatka	68
5. Uporaba realnih brojeva u programima	75
5.1. Skup realnih brojeva i njihovo zapisivanje u računalima	75
5.2. Pogreške pri računanju s realnim brojevima — ulaz i izlaz realnih brojeva	80
5.3. Oblikovanje jednostavnog korisničkog sučelja	88
5.4. Aritmetičke operacije, izrazi i funkcije realnog tipa	91
6. Instrukcije za donošenje odluka i ponavljanja dijelova programa 97	
7. Funkcije, procedure, programi i bibliotečne jedinice	119
7.1. Deklariranje vlastitih funkcija	119
7.2. Deklariranje vlastitih procedura	122
7.3. Generiranje nasumičnih (pseudoslučajnih) brojeva	127
7.4. Struktura programa, programski blokovi i djelokrug varijabli	148
7.5. Biblioteka procedura i funkcija — bibliotečne jedinice	153
7.6. Bibliotečna jedinka Crt	163

8. Jednodimenzijski i dvodimenzijski poredak, znakovni nizovi . . .	179
8.1. Jednodimenzijski poredak	179
8.2. Bibliotečna jedinka za jednodimenzijski poredak cjelobrojnog tipa	184
8.3. Poredak tipa <code>char</code> i znakovni niz tipa <code>string</code>	202
8.4. Dvodimenzijski poredak	217
8.5. Pascalov trokut, rekurzivni i iterativni postupci	226
9. Neke strukture podataka i algoritmi zasnovani na porecima . . .	244
9.1. Red i stog	244
9.2. Jednostavna vizualizacija ponašanja reda i stoga	260
9.3. Algoritmi sortiranja	278
9.4. Usporedba algoritama sortiranja — mjerenje vremena računalom	313
10. Tekstovne datoteke	329
10.1. Uloga datoteka u računalnim sustavima, datoteke u programskom jeziku Pascal	329
10.2. Povezivanje datotečne varijable s vanjskom datotekom, otvaranje i zatvaranje datoteka	334
10.3. Priprema tekstovnih datoteka	338
10.4. Obrada tekstovnih datoteka, programski filtri za tekstovne datoteka	348