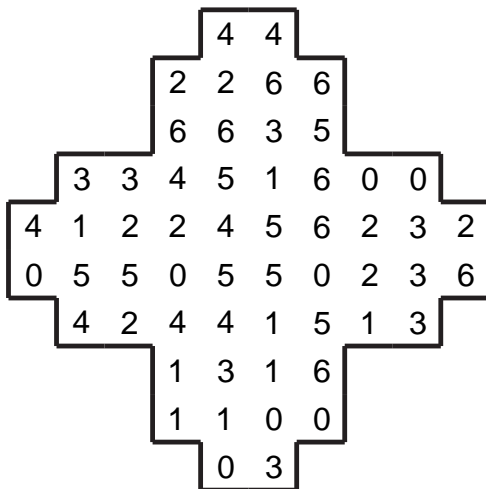


Domino slagalica

1

Set od dvadeset i osam domino pločica posložen je kao na crtežu. Možeš li odrediti njihove rubove?

Ispod crteža nalaze se pomoćna polja u kojima možeš označivati već ucrtane domino pločice. To će ti pomoći da vidiš koje pločice još trebaš pronaći.



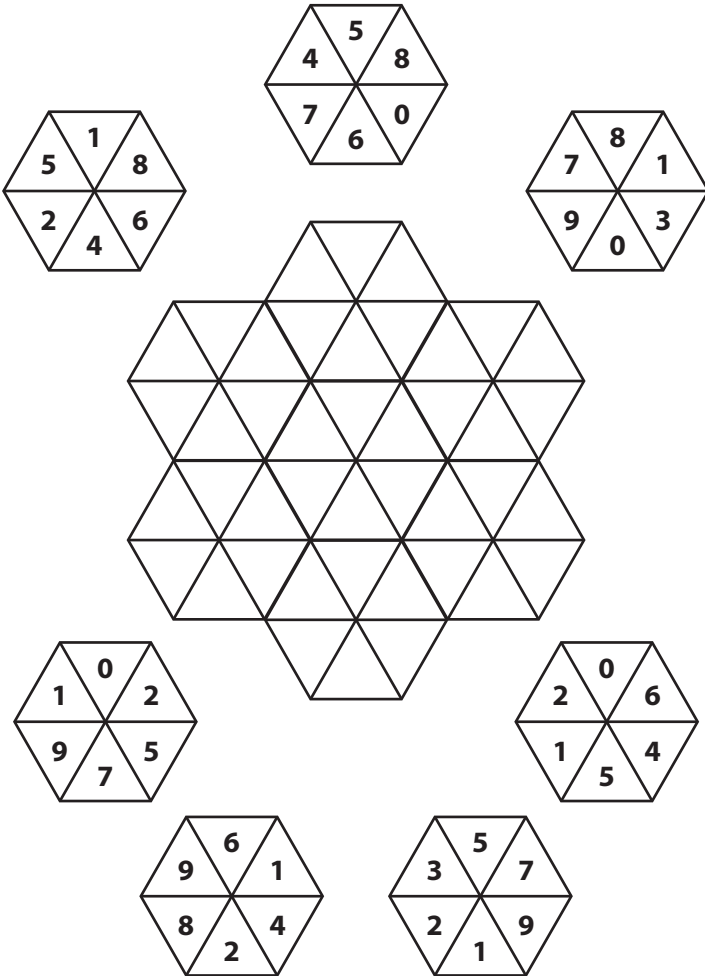
0-0	0-1	0-2	0-3	0-4	0-5	0-6

1-1	1-2	1-3	1-4	1-5	1-6	2-2

2-3	2-4	2-5	2-6	3-3	3-4	3-5

3-6	4-4	4-5	4-6	5-5	5-6	6-6

Postavi šesterokute u mrežu tako da im se dodiruju trokuti u kojima su upisani isti brojevi. Šesterokuti se ne smiju rotirati!



U svako polje treba upisati slovo A, B ili C tako da svaki redak, svaki stupac i svaka od dviju velikih dijagonala sadrži točno dva slova A, dva slova B i dva slova C. Kako bismo ti pomogli u rješavanju, naveli smo točno onoliko uputa koliko ti je potrebno za uspješno rješavanje problema. Možeš li ispuniti mrežu slovima?

Vodoravno

- 1 Slova B nalaze se desno od obaju slova A.
- 2 Svako slovo B nalazi se odmah do i desno od slova C.
- 3 Slova A nalaze se desno od obaju slova B.
- 4 Slova A nalaze se desno od obaju slova B.
- 5 Slova C ne nalaze se u susjednim poljima.
- 6 Slova B nalaze se desno od obaju slova A.

Okomito

- 1 Slova C nalaze se između slova A.
- 2 Slova B su iznad obaju slova C.
- 3 Slova B su ispod obaju slova C.
- 4 Slova A nalaze se između slova B.
- 6 Slova B su ispod obaju slova C.

	1	2	3	4	5	6
1						
2						
3						
4						
5						
6						

Ne smetaj, koncentriram se

61

Prazne kvadratiće treba popuniti brojevima od 1 do 40, od kojih se neki mogu ponavljati ili uopće ne pojaviti.

U stupcu s desne strane nalaze se zbrojevi svih brojeva iz odgovarajućih redaka, u retku na dnu zbrojevi svih brojeva iz odgovarajućih stupaca, a u kvadratićima desno na vrhu i na dnu nalaze se zbrojevi svih brojeva na odgovarajućim dijagonalama.

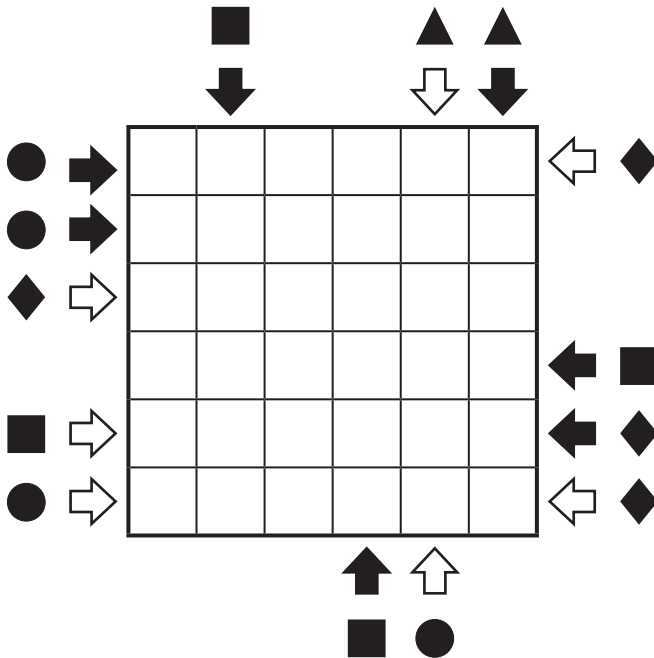
Pronađi brojeve koji nedostaju.

								109
14	25	11		37	32	34	2	164
		13	5	34	25	2	26	126
35	26		6	5	1	22		159
1	18	21	34	40				163
26	21			19		19	11	180
37		30	34		34	2	24	188
15	1	37	38		20	6	4	151
	12		33		21	10	4	116
144	130	182	186	198	174	122	111	161

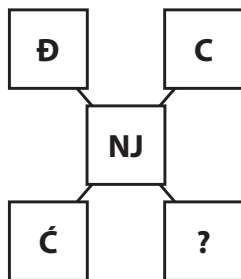
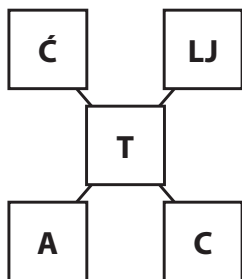
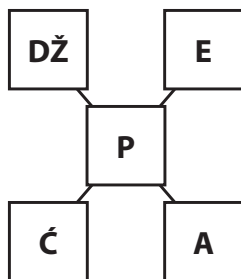
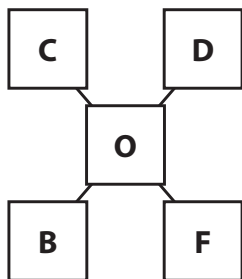
Svaki redak i stupac u mreži treba sadržavati niz od četiriju simbola – kruga, kvadrata, trokuta i romba te dvaju praznih polja.

Crna strelica uz simbol označuje da je on prvi od četiriju simbola koji se pojavljuje u odgovarajućem nizu gledajući u smjeru strelice, a bijela strelica označuje da je riječ o drugom od četiriju simbola u nizu u smjeru strelice.

Ispuni mrežu.



Slovima su, ovisno o njihovu položaju u abecedi, pridružene vrijednosti od 1 do 30. Razbij tajanstveni kod i otkrij slovo koje nedostaje.



Koji od ponuđenih kvadrata nastavlja logički niz – A, B, C ili D?

F	F	F
F	F	F
F	F	F

Š	Š	Š
Š	Š	Š
Š	Š	Š

Ć	Ć	Ć
Ć	Ć	Ć
Ć	Ć	Ć

?	?	?
---	---	---

K	K	K
K	K	K
K	K	K

A

Č	Č	Č
Č	Č	Č
Č	Č	Č

B

S	S	S
S	S	S
S	S	S

C

J	J	J
J	J	J
J	J	J

D

Možeš li popuniti prazna polja u zadnjem retku točnim brojkama?

Svako polje treba sadržavati jednu od brojki iz gornjih, slovima označenih redaka. Dva ili više praznih polja mogu sadržavati istu brojku.

Na kraju svakog retka nalazi se lista pogodaka. Kvačicom je označeno da se neka brojka iz tog retka nalazi u rješenju i već stoji na pravome mjestu. Križićem je označeno da se neka brojka iz tog retka nalazi u rješenju, ali nije na pravome mjestu.

LISTA POGODAKA

A	1	2	3	4	XX
B	5	2	6	1	✓ X
C	6	1	7	4	✓ X
D	1	6	3	8	✓ X
E	6	5	7	8	✓ X
					✓✓✓✓







Svaki redak i stupac treba sadržavati različite simbole i različite brojeve.

Svako polje sadrži kombinaciju od jednog broja i jednog simbola. Ta se kombinacija više ne pojavljuje nigdje u mreži. Primjerice, ako neko polje sadrži brojkju 3 i zvjezdicu, tada drugo polje koje sadrži brojkju 3 ne može sadržavati zvjezdicu, a polje koje sadrži zvjezdicu ne može sadržavati i brojkju 3.

Popuni mrežu.

1 2 3 4 5

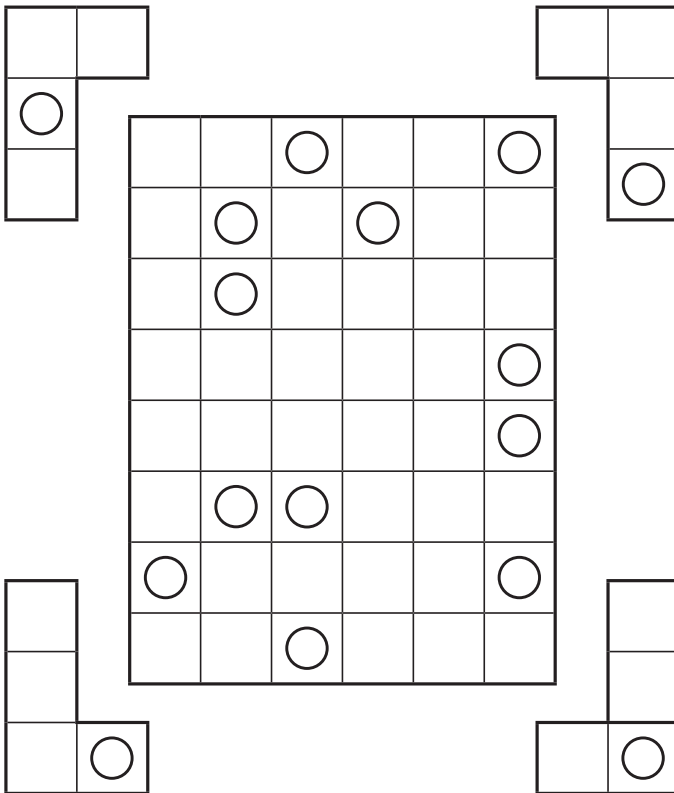


				2
				
				5
				

Dvanaest likova u obliku slova L posloženo je u mrežu. Svaki lik ima po jednu rupu.

Na raspolaganju su bila po tri komada svakog od četiriju likova prikazanih izvan mreže. Pri slaganju, likovi su se mogli rotirati i zrcaliti. Isti likovi nigdje se ne dodiruju, čak ni u kutovima.

L-ovi tako lijepo pristaju da se ne vide njihovi rubovi, već samo rupe. Možeš li ucrtati rubove?



Rješenja



1

			4	4					
		2	2	6	6				
		6	6	3	5				
	3	3	4	5	1	6	0	0	
4	1	2	2	4	5	6	2	3	2
0	5	5	0	5	5	0	2	3	6
	4	2	4	4	1	5	1	3	
		1	3	1	6				
		1	1	0	0				
			0	3					

2

			3	4					
		4	6	5	6				
		0	2	2	6				
	4	4	0	3	2	2	4	2	
1	1	3	0	6	5	0	0	3	3
1	3	6	0	5	3	1	2	4	5
	2	2	1	6	5	4	5	6	
		3	6	1	0				
		1	4	5	5				
			0	1					

3

			0	2					
		3	6	6	6				
		0	4	0	5				
	0	6	2	6	4	6	5	3	
2	5	1	5	0	2	6	4	0	3
0	1	4	6	0	2	1	1	2	1
	4	4	3	5	1	1	1	2	
		3	3	4	5				
		3	5	5	4				
			2	3					

4

			3	6					
		0	6	2	3				
		5	1	2	2				
	1	5	0	4	5	5	6	6	
4	5	0	2	1	3	4	1	3	6
1	1	4	4	2	2	3	5	0	1
	2	6	2	4	0	3	5	0	
		3	4	6	4				
		3	1	6	0				
			0	5					

5

			3	5					
		4	5	0	2				
		2	2	1	5				
	1	6	4	1	4	6	2	5	
0	6	4	0	6	2	1	4	0	3
4	4	2	5	3	3	3	3	1	1
	4	6	2	3	5	0	3	1	
		1	2	5	6				
		0	0	0	5				
			6	6					