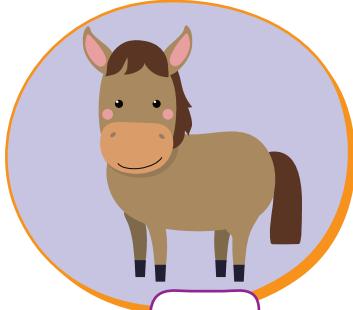
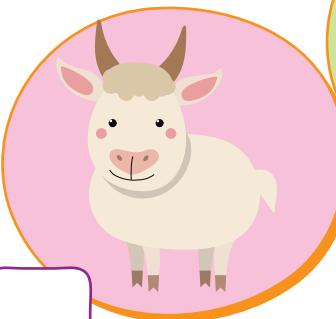




PREDGOVOR

Svi zadatci u Oštromkama posebno su osmišljeni kako bi zabavili mlađe i kreativne umove današnje generacije. Ova knjiga unaprijedit će kognitivne i analitičke vještine djece nizom inovativnih aktivnosti. Knjiga sadržava spajanje točaka, povezivanje parova, labirinte, uočavanje razlika, bojenje i mnoge druge zadatke. Cilj ovih aktivnosti je razvijanje dječjeg intelekta, stjecanje brzine u rješavanju problema i stjecanje grafomotoričkih vještina. Oštromke su prilagođene djeci koja će njihovim rješavanjem nadograditi svoje samopouzdanje i znanje.

Upiši kraj domaćih životinja.



Na noge lagane! Brojevima označi redoslijed svojih jutarnjih navika.



SRETAN

TUŽAN

ZBUNJEN

IZNENAĐEN



Pomozi Ivanu da prepozna osjećaje.
Poveži izraze lica s nazivima osjećaja.



4

5

3

2

6

7

8

9

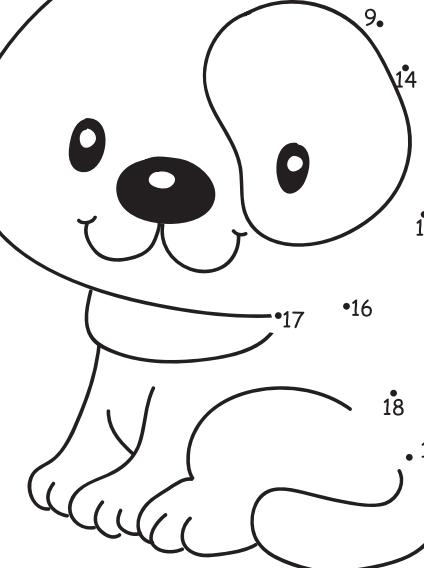
10

11

12

Spoji točke od 1 do 20.

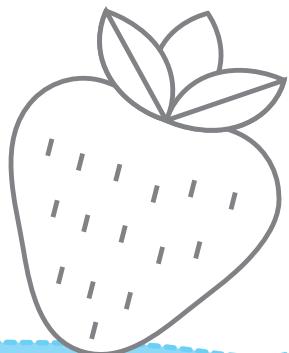
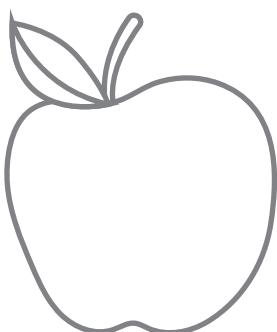
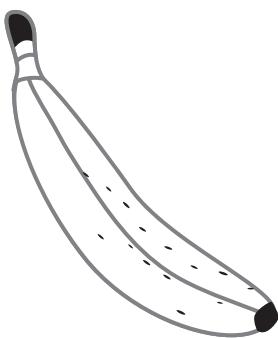
1



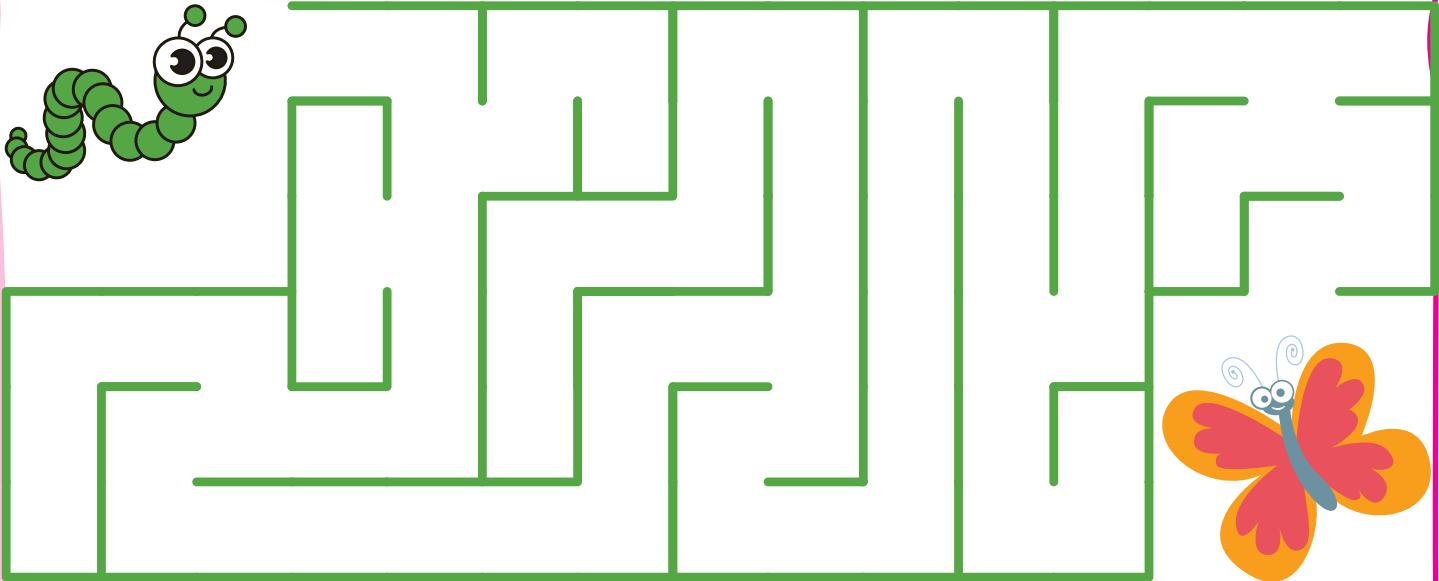
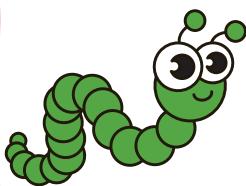
Poveži dijelove tijela
s odgovarajućom odjećom ili
obućom.



Koje je voće žute boje? Oboji ga.



Pomozi gusjenici pronaći put do mame leptirice.



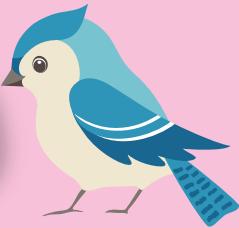
Pogledaj pačiće kako hodaju u različitim smjerovima. Upiši ✕ kraj onog koji ti je okrenuo leđa.



Ema je zaspala.
Možeš li pronaći sve zvjezdice? Prekriži ih,
a da je ne probudiš.



Zaokruži dvije
iste životinje.

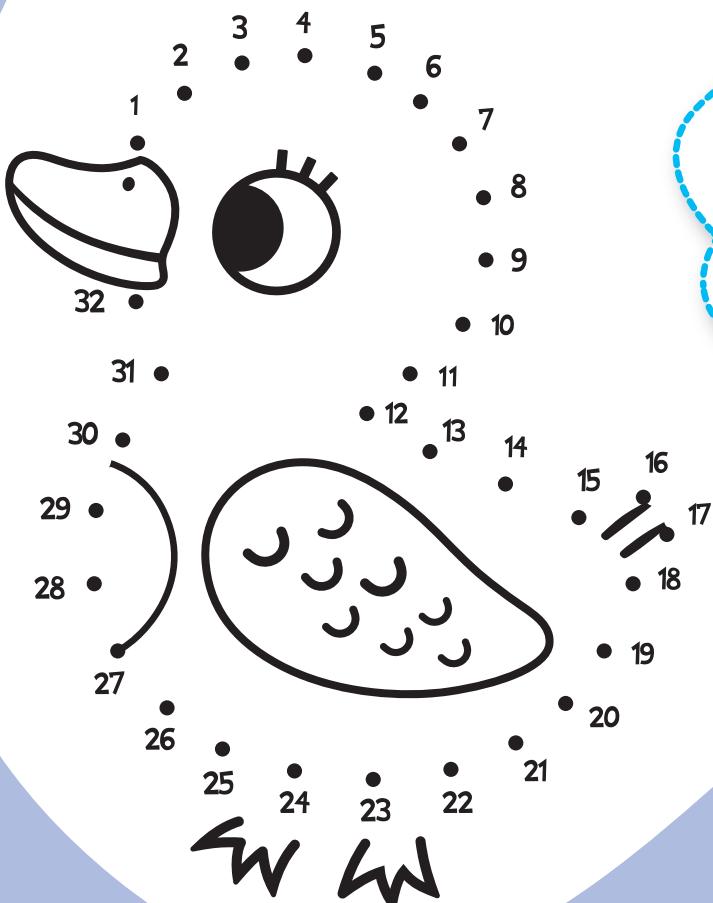


Spoji isprekidanu crtu
i pomozi medvjediću da
ne skrene s puta.



Pronađi i zaokruži ove
životinje na velikoj slici.





Kva! Kva! Spoji točke od 1 do 32 i dovrši crtež patke te ga oboji.

Poveži dijelove tijela s odgovarajućom odjećom ili obućom.



1

A



2

B



3

C



4

D



5

E



Izbaci uljeza.

