



Predgovor

Učenje je prirodna potreba. I, srećom ili nesrećom, rano učenje nije rascjepkano na sastavne dijelove. Mi bismo kao roditelji ili odgajatelji više voljeli kada bi brojevi predstavljali matematiku, a eksperimenti znanost.

Ipak, nešto se sjajno dogodi kada se različita područja učenja povežu i djeca istovremeno upijaju i znanje i životno iskustvo. Pojednostavljeni, što više djecu učimo "povezivati točkice" u stvarnom životu, više pridonosimo razvoju njihovih neuronskih veza u mozgu.

Što to zapravo znači? To znači pametnije, dobro prilagođeno dijete spremnog kognitivnog potencijala. Ovaj ciklus kratkih mentalnih vježbi pomoći će djeci u razvoju novih neuronskih veza i zabaviti ih primjerjenim temama.

Cilj knjige nije samo što prije riješiti sve zadatke. Upamtite, aktivnosti i vježbe nadopunjavaju inteligentan razgovor. Stoga i vi kao roditelj, staratelj ili odgajatelj postajete sudionik u tom procesu, kao mentor ili samo podrška.

Nadamo se da će ovaj ciklus radnih slikovnica potaknuti prirodnu dječju znatiželju, njihovo istraživanje i potrebu za učenjem o svijetu oko sebe.

1. Pronadi isto ovakvo
slovo **B**.

2. Klaunov nos oboji
CRVENO.

P e d
B q

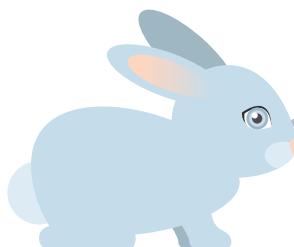


3. Koliko gljiva vidiš?
Zaokruži točan
broj.



1 3
2

4. Iscrta zecu put do mrkve.



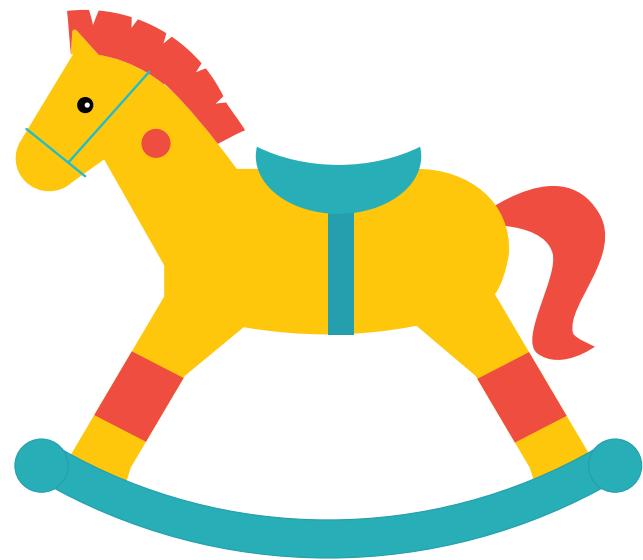
5.

Prekriži veliko
slovo **N**.



6.

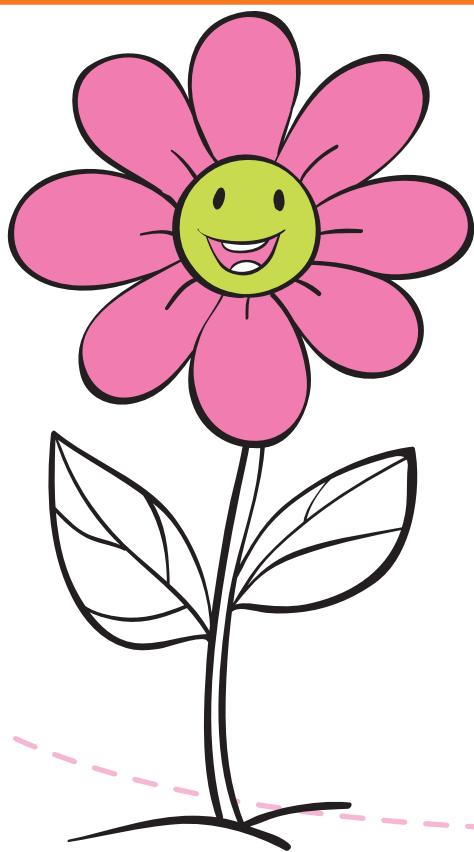
Koliko igračaka vidiš?
Zaokruži broj.



0 1 2

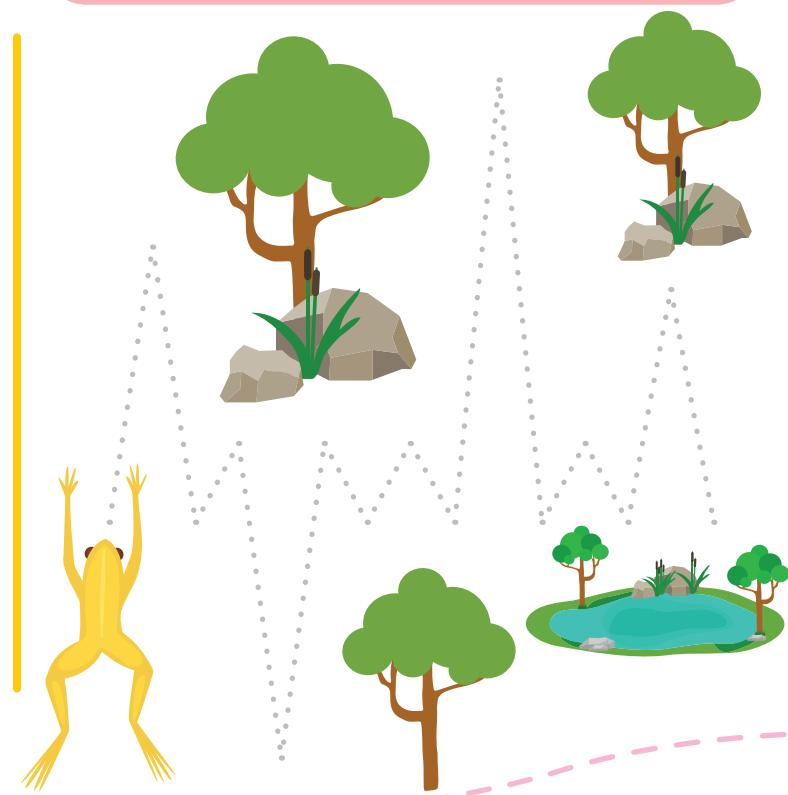
7.

Oboji listove
ZELENO.



8.

Iscrta žabi put do
bare.



9. Zaokruži ono što počinje glasom L.

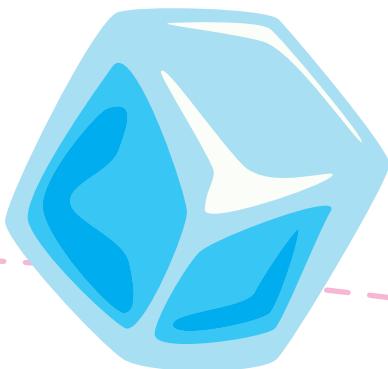


10. Koliko riba vidiš?
Zaokruži točan broj.

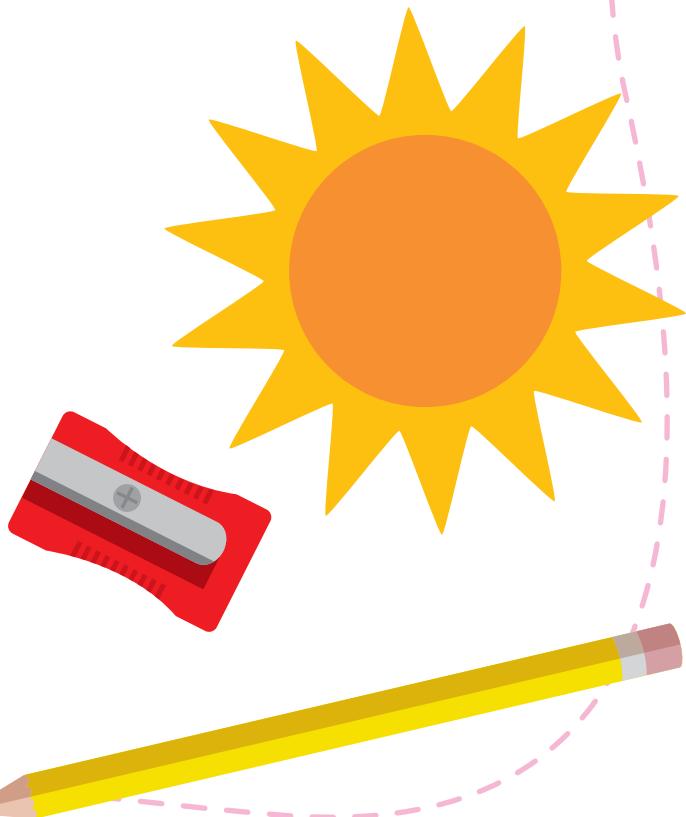


0 1 2

11. Što je TOPLO?
Zaokruži.

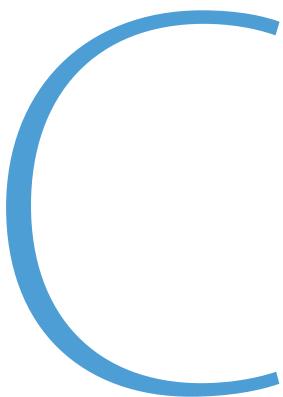


12. Crtom poveži par.



13.

Pretvori slovo C u
slovo G.



14.

Koliko automobila vidiš?
Zaokruži točan broj.



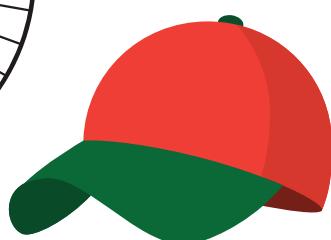
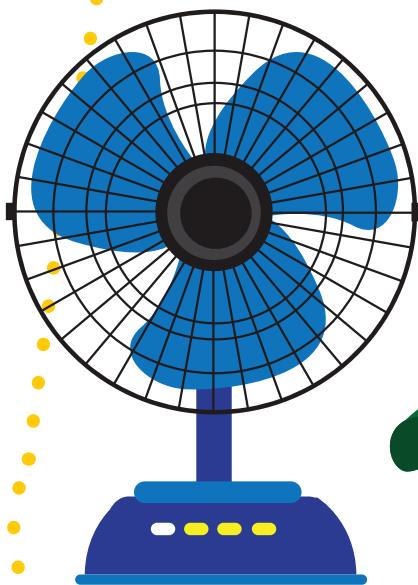
3

4

5

15.

Prekriži ono što
koristiš za kupanje.

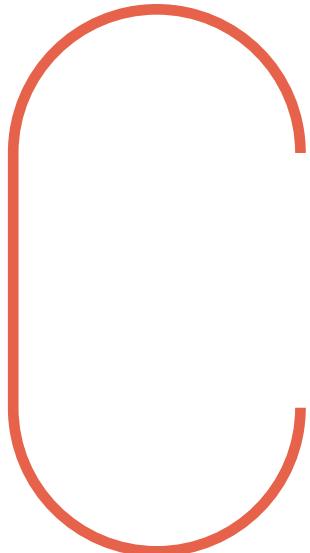


16.

Pomozi pčeli pronaći
put do cvijeta.



17. Pretvori veliko slovo C u veliko slovo O.



18. Možeš li prebrojiti vlasti kose? Zaokruži DA ili NE.



DA NE

19. Zaokruži ono što vidiš na igralištu.



20. Zaokruži uljeza.

