

Igre za koje nije potrebna priprema



Malo gore, malo dolje
Pokvareni prst
Tajna iza leđa
Laku noć
Ulovi zadatak
Pogodi broj
Roda i žabice
Sedam bum
Pucam na razliku

MALO GORE, MALO DOLJE

živahna igra u kojoj je važno pažljivo slušati i brzo reagirati



Razred: 1. – 4.

Broj igrača: cijeli razred

Potreban materijal: ništa

Nastavni sadržaji: kratki zadatci bilo koje vrste koji se mogu lako riješiti napamet

PRIPREMA: nije potrebna.

UPUTE:

- Učenici stanu ispred ploče ili pokraj svojih klupa.
- Učitelj govori neke tvrdnje (točne ili netočne) koje su učili, npr. pravac je ravna neograničena crta, površina trokuta je jednaka zbroju svih stranica tog trokuta... ili zadatke zajedno s rješenjima (točne ili netočne), npr. $2 + 3 = 5$, $180 : 2 = 80$...
- Ako je to što je učitelj rekao točno, učenici ostanu stajati, a ako je netočno, npr. $180 : 2 = 80$, učenici trebaju čučnuti.
- Ako se igra na ispadanje, pobjednik je onaj učenik koji ostane zadnji.



POKVARENİ PRST

• • • • •

nešto kao „pokvareni telefon“, samo se umjesto šaptanja koristimo prstima



Razred: 1.**Broj igrača:** 4 - 10**Potreban materijal:** kreda i ploča**Nastavni sadržaji:** prirodni brojevi, geometrijski likovi**PRIPREMA:** nije potrebna.**UPUTE:**

- Učenici stoje u koloni ispred ploče tako da jedan vidi leđa drugome.
- Posljednji započinje igru: onom ispred sebe na leđa prstom zapiše neki broj ili nacrtava neki geometrijski lik, taj učenik zapisuje isti broj ili geometrijski lik na leđu učeniku ispred sebe i dalje redom dok se ne dođe do prvoga.
- Prvi učenik na ploču zapiše broj ili nacrtava geometrijski lik koji je doputovao do njega. Ako je broj ili lik točan, učenik koji ga je zadao vikne „točan broj“ ili „točan geometrijski lik“, a ako je broj pogrešan vikne „pokvaren prst!“.
- Prvi učenik ide na posljednje mjesto i igra može krenuti iznova novim zadanim brojem ili geometrijskim likom.
- Ako na leđu netko napiše nešto što ne želi, dlanom to „obriše“.

INAČICA 2

Razred: 1.

Broj igrača: cijeli razred

Potreban materijal: kreda i ploča

Nastavni sadržaji: prirodni brojevi

PRIPREMA: nije potrebna.

UPUTE:

- Učenici stanu u 3 jednakobrojne kolone ispred ploče tako da unutar jedne kolone jedan vidi leđa drugome.
- Učitelj na tri papirića zapiše isti broj i u isto vrijeme pred papiriće učenicima koji su posljednji u koloni (najdalje od ploče).
- Učenici u tišini pogledaju broj koji su dobili i na znak učitelja „sad“ započinju igru tako da onom ispred sebe na leđa prstom zapišu zadani broj, ovi ispred zapisuju isti broj na leđa učeniku ispred sebe i dalje redom dok ne dođe do prvoga.
- Prvi učenik zapiše na ploču broj koji mu je drugi učenik napisao prstom na leđa.
- Pobjednik je kolona koja je prva točno zapisala zadani broj na ploču.
- Prvi učenik ide na posljednje mjesto i igra može krenuti iznova novim zadanim brojem.
- Ako na leđa netko napiše nešto što ne želi, dlanom to „obriše“.

Razred: 2. - 4.**Broj igrača:** cijeli razred**Potreban materijal:** kreda i ploča**Nastavni sadržaji:** geometrijski likovi**PRIPREMA:** nije potrebna.**UPUTE:**

- Učenici stanu u jednakobrojne kolone ispred ploče tako da unutar jedne kolone jedan vidi leđa drugome.
- U koloni može biti 4 do 5 učenika.
- Učitelj za svaku kolonu nacrtava istu sliku koja se sastoji od dva do pet geometrijskih likova koji čine jednu cjelinu i slike predaje učenicima koji su posljednji u koloni; ostali učenici tu sliku ne smiju vidjeti.
- Na znak „sad“ učenici koji su dobili sliku crtaju je na leđa učeniku ispred sebe te tako dalje do prvog učenika u koloni.
- Prvi učenik sliku crta na ploču onako kako je shvatio od učenika iza sebe.
- Pobjednik je kolona čija je slika najsličnija zadanoj.
- Prvi učenik ide na posljednje mjesto i igra može krenuti iznova novom zadanim slikom.
- Ako na leđa netko napiše nešto što ne želi, dlanom to „obriše“.