

1. godina učenja

Poznavanje i korištenje informacijsko-komunikacijske tehnologije	3
1. Osnove građe računala	3
1.1. Podsustavi osobnog računala	3
1.2. Unutrašnjost systemske jedinice	4
1.3. Vanjske memorije	6
1.4. Osnovne ulazne i izlazne jedinice računala	10
1.5. Programska oprema računala	18
1.6. Rad s datotekama i mapama	21
Prikupljanje podataka i računalne mreže	25
2. Osnove računalnih mreža	25
2.1. Vrste računalnih mreža	25
2.2. Pristup računala internetu	27
3. Osnove etičkih načela	30
3.1. Zaštita identiteta	30
3.2. Pravila ponašanja na internetu	31
3.3. Autorska prava i njihova zaštita	32
3.4. Kvaliteta informacija i podataka	33
Obrada i prikaz podataka	35
4. Osnove obrade teksta	35
4.1. Pisanje, označavanje, brisanje, umetanje, umetanje simbola, ispravljanje	35
4.2. Korištenje programa za jezičnu provjeru	39
5. Izrada prezentacija	40
5.1. Oblikovanje slajda	40
5.2. Dodavanje novog slajda	41
5.3. Umetanje slika i crteža, tablica, grafikona i zvuka u prezentaciju	42
5.4. Korištenje animacijskih efekata	45
5.5. Izrada prezentacije te njezino izvođenje i ispis	46

2. godina učenja

Poznavanje i korištenje informacijsko-komunikacijske tehnologije	43
6. Građa računala	43
6.1. Prikaz podataka u računalu	43
6.2. Veličine i mjerne jedinice kojima se koristimo kod opisivanja računala	48



6.3. Prikaz znakova standardnim ASCII kodom	49
6.4. Osnovni logički sklopovi	53
Prikupljanje podataka i računalne mreže	59
7. Računalne mreže	59
7.1. Mrežni protokoli i brzine prijenosa podataka	59
7.2. ICT i usluge na internetu	59
8. Etička načela	62
8.1. Zaštita identiteta	62
8.2. Informacijska sigurnost na internetu	62
8.3. Autorska prava i njihova zaštita licencama	65
8.4. Procjena kvalitete informacija i podataka s interneta	68
Obrada i prikaz podataka	71
9. Obrada teksta	71
9.1. Oblikovanje stranice i cijelog dokumenta, pohranjivanje	71
9.2. Umetanje i oblikovanje tablice	72
9.3. Umetanje i oblikovanje slika	73
9.4. Pisanje matematičkih i kemijskih izraza	76
9.5. Izrada tablice sadržaja	79
9.6. Priprema dokumenta za ispis	80
10. Obrada slike	81
10.1. Rasterska i vektorska grafika	81
10.2. Obrada slike u programu IrfanView	83
11. Tablični proračuni	84
11.1. Oblikovanje tablica	84
11.2. Unos i izmjena podataka	85
11.3. Oblikovanje ćelija i tablica	86
11.4. Adresiranje ćelija	90
11.5. Formule i osnovne funkcije	84
11.6. Primjena naredbe grananja u tabličnom proračunu	94
11.7. Relativne i apsolutne adrese	94
11.8. Izrada grafikona	99
11.9. Filtriranje i sortiranje podataka	102
11.10. Filtriranje i sortiranje podataka	104
Algoritamsko rješavanje problema	105
12. Algoritmi i njihov prikaz	105
12.1. Programski jezici	105
12.2. Algoritam – pojam i uloga	108
12.3. Pseudokod	105
12.4. Slijedna struktura	113
12.5. Naredba grananja	118
12.6. Ciklička struktura	125
12.7. Analiza algoritma	133