

Sadržaj

1. Osnove računalnog sustava i internet

1.1. Računalno sklopovlje	1
1.1.1. Računalni sustav	2
1.1.2. Kućište računala	4
1.1.3. Matična ploča	7
1.1.4. Procesor	8
1.1.5. Radna memorija (RAM)	10
1.1.6. Grafička, zvučna i mrežna kartica	11
1.1.7. Jedinica napajanja i ventilatori	14
1.1.8. Ulazni, izlazni, memorijski i komunikacijski uređaji i priključivanje	16
1.1.9. Vanjske memorije	17
1. Izazov: koliko treba izdvojiti za kupnju računala?	36
1.2. Programska podrška	41
1.2.1. Operacijski sustav	42
1.2.2. Primjenski program u svakodnevnom radu i komunikaciji	44
2. Izazov: tvoja ikona izgleda poznato	49
1.3. Rad s podacima	53
1.3.1. Organizacija podataka i rad s podacima	54
1.3.2. Datoteka	56
1.3.3. Mapa	57
3. Izazov: lov na nepoznato	58
1.4. Kibernetička sigurnost	63
1.4.1. Sigurnost i zaštita osobnih podataka	64
4. Izazov: što (ne) dijeliš?	66
1.5. Internet	69
1.5.1. Osnovni pojmovi o internetu i povezivanje na internet	70
1.5.2. Internetske usluge	72
1.5.3. Internetski preglednici	73
1.5.4. Učinkovito pretraživanje internetskih sadržaja	78
5. Izazov: mrežni detektiv	80
	85

1.6. Zaštita privatnosti i opasnosti na internetu	86
1.6.1. Štetni programi	88
1.6.2. Zaštita od štetnih programa	93
6. Izazov: tim za digitalnu sigurnost	99
1.7. Komunikacija i suradnja u digitalnom okruženju	100
1.7.1. Suradnja u digitalnom okruženju	102
1.7.2. Elektronička pošta	104
7. Izazov: poslovna e-poruka	107
1.8. Etički izazovi u primjeni IKT-a	108
1.8.1. Kultura ponašanja na internetu	110
1.8.2. Autorska prava i njihova zaštita	111
1.8.3. Etička primjena umjetne inteligencije	117
8. Izazov: influencer u problemu	119
SAŽETAK PRVOG DIJELA	120
PITANJA ZA PONAVLJANJE	125

2. Primjena uredskih aplikacija

127

2.1. Oblikovanje teksta i odlomaka u uredskoj aplikaciji za obradu teksta	128
2.1.1. Osnovna obilježja programa za obradu teksta	130
2.1.2. Jezična provjera teksta i pretraživanje dokumenta	139
9. Izazov: tko ima bolji životopis?	141
2.2. Oblikovanje tablica u uredskoj aplikaciji za obradu teksta	142
2.2.1. Umetanje tablice	144
2.2.2. Oblikovanje tablice	145
10. Izazov: razmjena tablice	150
2.3. Oblikovanje slika i ilustracija u uredskoj aplikaciji za obradu teksta	152
2.3.1. Umetanje i oblikovanje slika	154
11. Izazov: izradi školski letak	159
2.4. Oblikovanje dokumenata u uredskoj aplikaciji za obradu teksta	160
2.4.1. Oblikovanje dokumenta	162
2.4.2. Izrada tablice sadržaja	167
12. Izazov: navigacija dokumentom	171

2.5. Skupna (cirkularna) pisma	172
2.5.1. Izrada cirkularnog pisma	174
13. Izazov: tajna rođendanska pozivnica	185
2.6. Oblikovanje ćelija i radnih listova u uredskoj aplikaciji za tablični proračun	186
2.6.1. Osnovna obilježja programa za tablični proračun	188
2.6.2. Unos i izmjena podataka	193
2.6.3. Oblikovanje ćelija i tablica	197
14. Izazov: pametno upravljanje novcem	201
2.7. Nizovi podataka u uredskoj aplikaciji za tablični proračun	202
2.7.1. Automatsko popunjavanje ćelija	204
15. Izazov: raspored zaduženja	209
2.8. Formule i funkcije u uredskoj aplikaciji za tablični proračun	210
2.8.1. Adresiranje ćelija	212
2.8.2. Formule i osnovne funkcije	213
2.8.3. Relativne adrese	226
2.8.4. Apsolutne adrese	228
16. Izazov: preživljava li tvoj obrt?	233
2.9. Umetanje i oblikovanje grafikona u uredskoj aplikaciji za tablični proračun	234
2.9.1. Grafikoni	236
17. Izazov: što učenici najviše vole raditi nakon škole?	243
2.10. Filtriranje i sortiranje u uredskoj aplikaciji za tablični proračun	244
2.10.1. Izdvajanje podataka	246
18. Izazov: koji mobitel biraš?	251
2.11. Izrada i oblikovanje prezentacije	252
2.11.1. Osnovna obilježja odabranog programa za izradu prezentacija	254
2.11.2. Slajd, predložak, dizajn	256
19. Izazov: zdrave navike	261
2.12. Umetanje grafike, crteža, slike, zvuka i videa u prezentaciju	262
2.12.1. Dodavanje multimedije u prezentaciju	264
20. Izazov: Hrvatska na Olimpijskim igrama	273
2.13. Dizajn i animacija u prezentaciji	274
2.13.1. Efekti na slajdu i prezentaciji	276
21. Izazov: mini animirani film u prezentaciji	281

2.14. Izvođenje prezentacije	282
2.14.1. Izrada prezentacije na zadanu temu	284
2.14.2. Struktura, bilješke i način prikaza	289
22. Izazov: predstavi svoju računalnu komponentu	291
SAŽETAK DRUGOG DIJELA	292
PITANJA ZA PONAVLJANJE	298
Literatura	299
Kazalo pojmova	301

element.hr